

# ***SPORTIEF REGLEMENT***



# ***PRO KART***

# ***2025***



## Introductie

Stichting Pro Kart Nederland organiseert in 2025 onder auspiciën van de KNAF een clubkampioenschap. Wijzigingen op onze reglementen zullen altijd gepubliceerd worden op de website van de KNAF ([www.knaf.nl](http://www.knaf.nl)) en op de website van de organisator ([www.prokartnederland.nl](http://www.prokartnederland.nl))

# 1. Inschrijven

Inschrijven voor de evenementen kan op 2 manieren

- Inschrijving voor het complete seizoen. Inschrijving is niet overdraagbaar naar een ander team.
- Inschrijving voor losse events (afhankelijk van beschikbare plaatsen).

Inschrijven en afrekenen kan uitsluitend via de website van Pro Kart Nederland. Inschrijven kan tot maximaal vijf dagen voor aanvang van het event. Een inschrijving is pas bevestigd na het invullen van alle gevraagde gegevens + betaling van het inschrijfgeld.

De kosten van een complete inschrijving of los event zijn te vinden op de website van Pro Kart Nederland. Omwille van de organisatie van het Pro Kart Nederland kampioenschap én de daarbij behorende kosten is het niet mogelijk om inschrijfgeld te restitueren.

Het maximale aantal toegelaten teams wordt gebaseerd op 1 team per 0.7s van de snelste rondetijd.

De minimale leeftijd om deel te nemen aan het Pro Kart Nederland kampioenschap is 14 jaar.

## 1.2 Licenties

Alle deelnemers moeten voorzien zijn van tenminste een geldige karting KNAF licentie . Deze licenties zijn aan te vragen via de website van de KNAF. Een KNAF-clublicentie is de minimaal vereiste. Het is toegestaan deel te nemen met een internationale licentie, mits deze erkend wordt door de KNAF.

## 1.3 Verhinderung

Is een rijder door onvoorziene omstandigheden verhinderd, dan dient hij/zij zich altijd af te melden bij de organisatie. Bij tijdige afmelding voor de race is restitutie van het reeds betaalde inschrijfgeld mogelijk (alleen bij losse inschrijving en legitieme reden). Bij het niet tijdig schriftelijk afmelden van de inschrijving (24 uur voor aanvang van het event) wordt het wedstrijdgeld nimmer geretourneerd.

## 1.4 Weigering deelnemer

De organisatie van Pro Kart Nederland is bevoegd om de inschrijving en/of haar rijder/team te weigeren voor deelname aan één of meerdere wedstrijden bij onfatsoenlijk en/of onsportief gedrag. Het negatief uitlaten en/of beschadigen van Pro Kart Nederland en/of haar leden op social media kan leiden tot het weigeren van verdere deelname aan het

kampioenschap, of, losse inschrijvingen (er volgt in dit geval überhaupt geen restitutie van inschrijfgeld).

## 1.5 Eigen risico

Deelname aan een event van Pro Kart Nederland is te allen tijde volledig op eigen risico. Hier tekenen alle deelnemers en hun ouders/verzorgers voor. De organisatie is te allen tijde niet verantwoordelijk voor persoonlijk of materieel letsel.

## 1.6 Klassen

Er wordt gestreden in 3 klassen. Coureurs mogen op voorwaarde in een bepaalde klasse deelnemen:

### **Super pro rijder:**

- Geen minimale eisen
- Rijders uit de top 2 van de pro teams die aan minimaal 5 races van Pro Kart Nederland hebben deelgenomen.
- Minimaal gewicht kart + coureur: 185kg.

### **Pro rijder:**

- Minder dan 5 races ervaring in super pro teams in de afgelopen 3 jaar.
- Rijders uit de top 2 van de club teams die aan minimaal 5 races van Pro Kart Nederland hebben deelgenomen.
- Minimaal gewicht kart + coureur: 190kg.

### **Club rijder:**

- Minder dan 5 races ervaring in (super) pro teams in de afgelopen 3 jaar.
- Niet deelnemend aan een andere NK klasse (of internationaal vergelijkbaar)
- Bij twijfel of rijder gerechtigd is om in deze klasse deel te nemen kan contact worden opgenomen met de organisatie.
- Minimaal gewicht kart + coureur: 195kg.

### **Klasse-indeling**

De nummers 1 en 2 van het clubkampioenschap in de Club en Pro klasse, promoveren automatisch naar de Super Pro of Pro klasse.

### **Herplaatsen naar lagere klasse**

De laatste 2 teams van het klassement hebben recht op degradatie wanneer zij deel hebben genomen aan alle wedstrijden van het kampioenschap. Terugplaatsing kan worden aangevraagd bij het bestuur.

Voor de overige teams geldt dat dit uitsluitend aangevraagd kan worden via een verzoek aan [info@prokartnederland.nl](mailto:info@prokartnederland.nl). De organisatie streeft naar een zo gelijk mogelijk competitie en een gelijk aantal teams per klasse.

### **Teamformatie**

Pro teams mogen maximaal 1 super pro rijder opstellen. Deze mag maximaal 50% van de racetijd rijden voor dit team. (Sociale controle)

Club teams mogen maximaal 1 pro rijder opstellen. Deze mag maximaal 50% van de racetijd rijden voor dit team. (Sociale controle).

Club teams mogen geen super pro rijders opstellen. In geval van nood kan een verzoek worden neergelegd bij de wedstrijdleider.

### Teams

Tijdens het event is het niet toegestaan om in een ander team te rijden dan het team waar je voor bent ingeschreven. Je kunt dus nooit voor meer dan 1 team rijden tijdens een event.

### Controle teams / coureurs

Bij de inschrijving krijgen coureurs, captains en monteurs een polsbandje uitgereikt welke gedragen dient te worden tijdens het event. Hierop zal steekproefsgewijs gecontroleerd worden. Kan de rijder geen polsbandje overleggen tijdens het event dan wordt hij uitgesloten van deelname.

## 1.7 Startnummers

Iedere deelnemer is verplicht om te rijden met de door de organisatie afgegeven startnummers. De startnummers 'staan vast' voor het hele seizoen. Tijdens het seizoen wisselen naar een ander startnummer is niet toegestaan - tenzij de organisatie hier schriftelijk toestemming voor geeft. Een startnummer is niet 'overdraagbaar' naar een ander team, wanneer besloten wordt om tussentijds te stoppen.

Deze startnummers moeten zichtbaar zijn op 4 zijden van de kart, voorspoiler, op beide sidepods en de achterbumper. Verplichte reclame op de kart kan door de organisatie voorgeschreven zijn m.b.t. startnummerschilden. Startnummerschilden voor de achterbumper worden geleverd bij het eerste evenement en zijn verplicht. De nummers dienen rondom te voldoen aan de volgende eisen:

Het kader voor- en achterzijde moet minimaal 180 x 180 mm zijn, de sidepods minimaal 120x120mm, in RGB / CMYK kleur:

- Super Pro Klasse: Rood vlak met witte cijfers  
Wit: RGB (255/255/255) WEB (#ffffff) CMYK (0/0/0/0)  
Rood: RGB (226/10/23) WEB: (#E20A17) CMYK (0/100/98/0)
- Pro Klasse: Blauw vlak met witte letters  
Wit: RGB (255/255/255) WEB (#ffffff) CMYK (0/0/0/0)  
Blauw: RGB (45/45/128) WEB: (#2D2D80) CMYK (100/96/7/1)
- Club Klasse: Groen vlak met witte letters  
Wit: RGB (255/255/255) WEB (#ffffff) CMYK (0/0/0/0)  
Groen: RGB (34/143/56) WEB (#228F38) CMYK (82/17/100/3)



Lettertype Folio Bold Condensed, lettergrootte (hoogte) 115 mm.

Het bestand (PDF) kan desgewenst opgevraagd worden bij de organisatie voor het (laten) maken van een livery.

## 1.8 Communicatie

Het is teams toegestaan handsfree te communiceren met teamleden. Dit mag worden gedaan via portofoon, pitbord of telefoon. Rijders/Teams zijn hier vrij in. Bij gebruik van portofoons is het ten strengste verboden de frequentie van de organisatie te gebruiken. De bevestiging van de portofoon dient op een veilige manier te gebeuren, ter controle door de TC. Hierbij zal gekeken worden naar de bevestiging op de kart alsmede op de helm. We willen er daarbij op wijzen dat het niet is toegestaan om objecten op de helm te monteren mits deze zijn gehomologeerd.

## 2. Kalender

De kalender is te vinden op de website van Pro Kart Nederland.

## 3. Opzet racedagen

### 3.1 Online inschrijving

Ieder race event begint met een online inschrijving voor het event via membrs op de website van Pro Kart Nederland.

Losse deelname; de inschrijving is pas definitief wanneer de betaling bij ons binnen is en de bevestigingsmail ontvangen is.

### 3.2 Aanwezigheidsmelding op circuit

Bij aankomst op het circuit volgen een aantal verplichtingen voor alle ingeschreven deelnemers. Dit staat aangegeven op het tijdschema. Op Sportity zien de deelnemers het tijdstip en de locatie. Het is verplicht je aanwezigheid te melden bij de wedstrijdsecretaris, waar de polsbandjes uitgedeeld worden.

Deelnemers onder de 18 jaar oud dienen samen met een ouder of verzorger (in bezit van ouder/kind licentie) te komen. Niet aangemeld betekent niet rijden!

### 3.3 Veiligheidskeuring kart

De kart dient aan de veiligheidseisen te voldoen. Iedere deelnemer moet zijn of haar kart laten keuren op afgesproken tijd en locatie. Niet gekeurd betekent niet rijden!

Wat moet u meenemen naar de veiligheidskeuring:

1. Kart compleet wedstrijd klaar volgens reglement.
2. Eventueel lood en inzetstoel, portofoon
3. Barcode t.b.v. pitstop registratie (Hiervan worden er jaarlijks eenmalig 2 door de organisatie verstrekt bij de wedstrijdtafel. Additionele stickers zijn minimaal 1 week voor het volgende evenement te koop via membrs.)



Het aanbieden van de kart bij de veiligheidskeuring wordt beschouwd als een verklaring van de rijder dat de kart aan de reglementen voldoet.

Let op! De veiligheidskeuring is geen controle op technische conformiteit. De technische conformiteit keuringen vinden plaats tijdens en/of na het evenement.

### 3.4 Rijdersbriefing

Teamcaptains meeting: Bij deze meeting moeten alle teamcaptains aanwezig zijn. Hier dient de controlelijst voor aanvang getekend te worden. Het tijdstip en de locatie staan vermeld in Sportity.

Rijdersbriefing: deze wordt digitaal aangeboden via Sportity.

## 4. Kwalificatie

De duur van de kwalificatie is terug te vinden in het dagschema. De endurance race heeft ten alle tijden een kwalificatie. De uitslag van de kwalificatie is de startopstelling voor de endurance wedstrijd.

## 5. Vooropstelling, starten en racen

Om het proces van vooropstellen te bespoedigen hebben we ervoor gekozen meer vrijheid te geven aan de teams. Alle startvakken zullen voorzien worden van een startnummer. In de tijd die daarvoor staat opgenomen in het tijdschema mogen de teams zelf, op basis van de kwalificatie uitslag te vinden in Sportity, naar hun startplek rijden. Per circuit kan de wedstrijdleiding echter beslissen dat het opstellen op aangeven plek gebeurt of bijvoorbeeld vanuit de pitstraat.

### 5.1 Te laat bij de race - starten vanuit de pitstraat

Vijf minuten voor de start wordt de pitstraat gesloten en dien je op de startplek te staan. Ben je niet op tijd, start je vanuit de pitstraat (men rijdt dan dus geen opwarmronde en geen formatieronde en sluit aan na de start).

De karts die starten vanuit de pits mogen pas de baan op wanneer de laatste kart van de grid voorbij de eerste bocht na de pitsuitgang zijn.

#### **Technisch mankement bij verlaten pits**

Indien je te laat op de startplek bent, dien je vanuit de pitstraat te starten.

### 5.2 Spinnen in de opwarm/formatie ronden

Mocht een coureur spinnen in de opwarmronde of in de formatieronde dan start deze coureur altijd achteraan. Het is dus niet toegestaan om nog terug te rijden naar de oorspronkelijke startplaats. Het betreffende team is hier zelf voor verantwoordelijk. Wanneer het team toch terugrijdt naar de initiële startplek zal dit resulteren in 1 ronde straf.

### 5.3 Starten: Staande start

Bij aankomst op de startgrid rijden de karts zelf naar hun startplek waarna de race kan beginnen. Er wordt te allen tijde gestart met een stilstaande start. Er wordt gestart met de nationale vlag of met de startlichten indien aanwezig.

### 5.4 Pitstops: tanken en wisselen.

Tijdens Endurance wedstrijden is het verplicht om pitstop(s) te maken om van coureur te wisselen en/of te tanken. De pitstops worden door het Mylaps systeem gemeten. Stelregel: per 1 uur endurance wedstrijd; 1 pitstop.

### Aantal pitstops/tankstops

- In de regel geldt dat er per 90 minuten racetijd 1 tankstop gemaakt dient te worden
- Per 1 uur Endurance wedstrijd; 1 pitstop
  - 4 uur = 4 pitstops waarvan 2x tanken,
  - 5 uur = 5 pitstops waarvan 3x tanken
  - 6 uur = 6 pitstops waarvan 3x tanken
  - 8 uur = 8 pitstops waarvan 5x tanken
  - etc
- Een tankstop is 1 minuut stilstaan, gemeten door de tankpalen met rode knop.
- Indien je alleen rijdt, dien je een volledige ronde om je kart te lopen bij het wisselen (360 graden). Procedure: uitstappen, hand op het stuur en volledig om de kart heen lopen, instappen aan de kant waar je bent uitgestapt en wegrijden.
- Tijdens een pitstop/tankstop dient men stapvoets te rijden door middel van een voorloper. Bij geen voorloper is het toegestaan om uit te stappen en kart zelf te duwen.

We maken onderscheid tussen een pitstop (coureurswissel) en tankstop (tanken/coureurswissel). Tijdens een pitstop mag het volgende plaatsvinden:

- Coureurswissel.
- Lood wisselen.
- Reparatie aan kart (op een veilige plaats en uit de weg).
- Smeren van lagers/kettingen. (dit dient op een veilige plaats te gebeuren voorzien van een vloeistofdichte mat)

### Tankstop

- Tankstop uitsluitend op een tankplaats. De tijd van een tankstop gaat lopen na het indrukken van de rode knop.
- Tankstop mag door maximaal 3 personen uitgevoerd worden (inclusief coureur).
- Het is verplicht de motoren uit te zetten tijdens een tankstop. Na gereed tanken mogen de motoren weer gestart worden, waarna er bij groen licht kan worden weggereden.
- De coureur die binnenkomt zet zelf de blokken uit en drukt op de rode knop van de tankzuil waarna de minuut gaat lopen.

- Tanken: mag gelijktijdig met coureurswissel.
- Tanken uitsluitend op het milieuzeil van de organisatie.
- Op elk evenement plaatst organisatie een milieuzeil met 2 tot 4 tank palen.  
De tankpaal zal aangeven wanneer kan worden vertrokken.
- Alleen tanken, lood wisselen, coureur wisselen en ketting sprayen is toegestaan op de tankplaats. Overige aanpassingen dus buiten de tankplaats.

Een pitstop en/of tankstop kan alleen gemaakt worden wanneer de pits geopend is. Tijdens een code slow of rode vlag situatie is de pitstraat gesloten. De wedstrijdleader kan coureurs tijdens een code rood door de pitstraat dirigeren, maar is het maken van een pits- en/of tankstop verboden.

## 5.5 Racen

Tijdens de race is het verboden om te botsen en te beuken. Wat wel is toegestaan om elkaar op te duwen op het rechte stuk, om snelheid te maken naar voren. Dit mag uitsluitend op rechte stukken, wanneer beide karts in één rechte lijn naar voren rijden. Ruim voor de bocht moet er gestopt worden met duwen, zodat de voorste kart nooit hinder van kan ondervinden met het aanremmen en insturen van de bocht.

### Controles

Tijdens evenementen waar een technische keurmeester aanwezig is kunnen er controles aan de kart plaatsvinden tijdens het evenement.

### Vroegtijdig einde van race

Wanneer tenminste 75% van de wedstrijd tijd verstreken is, kan de wedstrijdleader besluiten om de wedstrijd vroegtijdig te beëindigen in geval van code rood of weersomstandigheden.

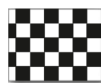
## 5.6 Vlagsignalen

Tijdens de wedstrijd kunnen de volgende vlagsignalen gegeven worden:



### Startvlag

Deze vlag wordt getoond bij de aanvang van de endurance race. De vlag wordt getoond door de WL.



### Zwart/wit geblokt

Deze vlag geeft het einde van de endurance race aan. Hierna dient iedere rijder langzaam de ronde af te maken en zich naar het Parc Fermé te begeven.



### Gele vlag

Wanneer de gele vlag getoond wordt dient de rijder middels het opsteken van zijn hand kenbaar te maken dat hij de vlag heeft waargenomen. Totdat de groene vlag getoond is dient de rijder snelheid te hebben teruggenomen en is inhalen verboden. Onder inhalen wordt verstaan, het winnen van een positie op de baan voordat de groene vlag is gepasseerd. Wanneer een gewonnen



positie onder de gele vlag wordt teruggegeven voor het vallen van de groene vlag dan zal hier geen straf uit volgen.

### **Groene vlag**



De groene vlag wordt getoond wanneer de gele vlag situatie voorbij is, totdat deze vlag getoond wordt de rijder geacht de snelheid in de kart terug te brengen zodanig dat de kart veilig met 1 hand te besturen is. Er is in deze situatie niets aan de hand en je kan de race vervolgen zonder beperkingen.

### **Code slow**



Code slow kun je zien als een virtual safety car situatie. Deze situatie wordt aangegeven door middel van het zwaaien van een gele vlag met daarbij een bord waarop de letters CS staan. De rijder wordt geacht de snelheid terug te brengen tot een snelheid waarbij de kart veilig met 1 hand te besturen is. De leider in de wedstrijd zal als voorrijder fungeren, de karts dienen aan te sluiten in (op dat moment) volgorde op de baan (het is dus niet toegestaan om in te halen). Je rijdt dus tot de achterbumper van je voorganger. Code slow wordt opgeheven middels het tonen van een groene vlag op start finish aan de wedstrijdleider. Tijdens Code slow zal de pits gesloten zijn vanaf de weegschaal. Indien een rijder spint tijdens een code slow dient de rijder op een nette en veilige wijze in te voegen wanneer het overige verkeer dat toelaat. De plaats van invoegen wordt dan de nieuwe positie voor deze rijder. Invoegen op zijn/haar positie is dus niet toegestaan.

### **Rode vlag situaties**



Wanneer de rode vlag getoond wordt zullen alle rijders de snelheid extreem reduceren en zich begeven naar de start waarna op basis van binnenkomst geformeerd wordt. De pit entry en exit zullen onder een rode vlag situatie gesloten worden door een pion die de toegang vanaf de weegschaal en exit blokkeert, pas na het opheffen van de rode vlag zal deze weer worden vrijgegeven. Teams die binnenkomen onder rood zullen moeten wachten voor de weegschaal totdat de rode vlag situatie is opgeheven. Het sleutelen aan de kart is dan ook niet toegestaan mits de kart zich al in de pits bevond.

### **Blauwe vlag**



Deze zal alleen worden gehanteerd door wedstrijdleider indien voorligger te lang het inhalen blijft hinderen - enkel wanneer dit niet om een positie gaat.

### **Zwart (Wordt getoond met startnummer)**



Een coureur ontvangt een DQ en zal zich moeten melden bij de wedstrijdleiding.

### **Zwarte vlag met oranje cirkel (Wordt getoond met startnummer)**



Deze vlag wordt getoond aan een rijder indien zijn/haar kart een duidelijk technisch mankement vertoont. De rijder dient zich meteen te melden in de pitstraat. Indien de rijder hier

geen gehoor aan geeft volgt er een zwarte vlag (getoond met startnummer) en een DQ voor het betreffende team.

**Zwart / wit diagonaal** (*Wordt getoond met startnummer*)



Onsportief of gevaarlijk rijgedrag. Deze vlag wordt slechts eenmaal getoond en is een waarschuwing aan de betrokken rijder, dat er melding is gemaakt dat hij zich schuldig heeft gemaakt aan onsportief gedrag.

**Rood / geel gestreept**



Deze vlag wordt onbewogen getoond om de rijders te informeren dat er sprake is van verminderde grip als gevolg van olie of water op de baan in het baanvak na de vlag. Deze vlag wordt gedurende tenminste (afhankelijk van de omstandigheden) vier ronden getoond, tenzij de gladheid van het wegdek al eerder is verdwenen. Het is niet nodig dat op de baanpost na het baanvak waar deze vlag wordt getoond, een groene vlag wordt getoond.

## 6. Uitloopronden, nacontrole en uitslagen

### 6.1 Uitloopronden en nacontrole

Nadat de race is gefinisht, rijdt de rijder zijn ronde af tot de weegschalen, waarna één van de marshals de rijders de pits en/of parc fermé in wijst.

10 minuten voor het verstrijken van het einde van de wedstrijd zal de pitstraat worden gesloten. Dat wil zeggen, alle reguliere pitstops (tanken / rijderswissels) dienen voor die tijd te hebben plaatsgevonden. Het is in deze periode wel toegestaan om binnen te komen om een mankement aan de kart te herstellen en de baan weer te betreden.

#### Na de race

Na afloop van de race kan de WL bepalen of alle deelnemers verplicht zijn zich met hun kart naar het parc ferme te begeven. Zij vallen in dat geval onder de regels:

- in het traject vanaf de finish tot het aangewezen gedeelte.
- in het afgebakende gebied bij de weegschaal.
- in het afgebakende gebied dat is aangegeven.

Rijders en hun kart zijn verplicht om het aangewezen terrein te betreden of te verlaten op instructie van de officials. Helpers mogen het aangewezen terrein uitsluitend betreden met toestemming of op verzoek van een official. In het aangewezen terrein zijn afstellingen, controle, aanpassingen of reparaties van de kart verboden.

Rijders die met hun kart en uitrusting gewogen worden, dienen daartoe medewerking te verlenen. Zolang er materiaal van een rijder ter controle in het aangewezen terrein aanwezig is, dienen de rijder en/of zijn helper zich herkenbaar in de directe omgeving van het aangewezen terrein te bevinden om, indien nodig, assistentie bij (na)controle te verlenen.

De door de TC gebruikte (meet)methode en het (meet)gereedschap zijn altijd maatgevend.

## 6.2 Motorcontrole / inname

Om zo eerlijk mogelijk en niet steeds dezelfde motoren te controleren, zal er 'at random' enkele nummers uit de top 5 (van iedere klasse) getrokken worden door de wedstrijdleader. Daarnaast heeft de WL het recht om een extra team te laten controleren. De kart wordt naar een plaats toegewezen om de motor te demonteren. Het is ten strengste verboden om met de kart ergens anders heen te rijden dan de aangegeven plaats. De motoren worden in kisten verzegeld in bijzijn van de WL of aangewezen persoon van de organisatie. Ieder team is zelf verantwoordelijk voor het aanbieden van zijn motor (verzegelde kist) bij de keuring op dinsdagavond. Per team is maximaal 1 aanwezige toegestaan. Ook zal er één afgevaardigde van het bestuur aanwezig zijn.

## 6.3 Uitslagen

Na uitvoering van de TC-controle wordt de uitslag bevestigd door de wedstrijdleader. De voorlopige uitslag, getekend door de WL, zal op het digitale publicatiebord worden bevestigd.

# 7. Puntentelling en prijzen

## 7.1 Puntentelling

### Races:

Uitslag van de wedstrijd bepaalt het puntenaantal.

P1: 25 punten P2: 20 punten P3: 17 punten P4: 15 punten P5: 13 punten P6: 12 punten etc.

Puntentelling loopt dus vanaf P5 per plek 1 punt naar beneden.

De snelste rondetijd in de Endurance levert één extra punt op in het dagklassement.

Om in aanmerking te komen voor punten moet de coureur minimaal één ronde gereden te hebben. Dit geldt alleen voor teams die zich hebben ingeschreven voor het hele seizoen. Daginschrijvingen zullen dus geen punten ontvangen voor het klassement.

## 7.2 Prijsuitreiking

Om de prijsuitreiking een mooie plek te geven tijdens het evenement zal deze zo spoedig mogelijk na het vallen van de finishvlag worden gehouden op basis van de uitslag zoals bekend op het moment van passeren van de finishlijn. Zowel de TC-controle als de motorkeuring kunnen dus nog invloed hebben op de uiteindelijke definitieve uitslag.

### 7.3 Dagklassementen

Endurance: het team met de meeste punten over de dag gezien, wint het dagklassement. Dit is dus de uitslag van de endurance wedstrijd. Door de snelste rondetijd (tijdens de endurance) kan een team één punt meer verdienen. De bekertjes worden uitgereikt over het dagklassement van de Endurance in alle 3 klassen.

### 7.4 Algemeen klassement

Het team met de meeste punten (ongeacht klasse) over het seizoen in zijn klasse, wint het algemeen kampioenschap. Bij een gelijk aantal punten zal er gekeken worden naar het aantal behaalde 1ste of 2e plaatsen. Er is geen schrapresultaat mogelijk.

### 7.5 Super Pro, Pro & Club klassement

Naast een algemeen klassement hanteren wij ook een Super Pro, Pro en Club klassement. Teams schrijven van tevoren in voor het Super Pro, Pro of Club klassement.

### 7.6 kampioenschappen en prijzen

Wij hanteren zowel per racedag als aan het einde van het seizoen het volgende overzicht voor de prijzen:

Algeheel: bekertjes voor de top drie van het dagklassement & kampioenschap (einde seizoen) voor zowel Super Pro, Pro & Club klasse. En een algemene Pro Kart Nederland kampioenschapsbeker voor het team met de meeste punten (ongeacht klasse).

## Straffen

De organisatie houdt van mooie wedstrijden, maar we willen ons in geen geval bezighouden met het toekennen van straffen. Wij zullen daarom te allen tijde hard, maar fair racen toejuichen. Echter zit hier ook een grens aan en wanneer deze, of een andere regel, wordt overtreden zullen wij hierop straffen. Onze wedstrijdleiders en officials houden alles op de baan en in de pits in de gaten. Beslissingen van de (assistent-) wedstrijdleiding zijn leidend. De WL is bevoegd een straf op te leggen, die hem te billijken en rechtvaardigen is. De (assistent-) WL deelt straffen in principe uit op het moment van / ná de overtreding. Deze overtreding geeft hij door aan de tijdwaarneming welke ter plekke de wijziging in het computersysteem zet (en een logboek notitie maakt over de overtreding).

Een coureur kan zich altijd melden bij de wedstrijdleiders om samen met hen de situatie te bespreken. In geval van een DQ krijgt rijder/team 0 punten.

## Algemeen

- Niet bijwonen rijdersbriefing / captainsmeeting = melden bij WL (het niet bijwonen, kan bestraft worden met achteraan starten).
- Ondergewicht kwalificatie = achteraan starten bij de wedstrijd.

- Niet stapvoets rijden in pits of niet volgen pitregels, 1e keer 1 ronde straf, 2e keer 2 ronden straf, 3e keer DQ (ter beoordeling WL) (Markering geeft aan van/tot waar deze beperking geldt)
- Opzettelijk afsnijden van de baan met een behaald voordeel: beoordeling WL.
- In een enkel geval kan de WL een officiële waarschuwing geven aan een rijder of team. Deze wordt schriftelijk vastgelegd en gepubliceerd in Sportity. Bij een tweede waarschuwing aan de rijder of het team zal dit resulteren in een uitsluiting van het team in het daaropvolgende evenement.
- Valse start: 1 ronde (ter beoordeling aan de WL)
- Spinnen in de opwarmronde en terugrijden naar de initiële startplaats: 1 ronde
- Het tijdens de wedstrijd niet op een vloeistof dichte mat smeren van lagers / ketting etc. 2 strafonden
- Negeren materiaalvlag (niet binnenkomen binnen 3 ronden): zwarte vlag.
- Tijdens de race; niet op milieuzeil tanken / bijvullen van brandstof: 5 strafonden
- Te vroeg wegrijden vanuit tankplaats: 2 strafonden
- Bij uitval kart tijdens wedstrijd zonder overleg met officials de baan oversteken om de kart te borgen (met of zonder pitkar): 20 ronden straf.
- (Zeer) Onsportief en/of gevaarlijk rijgedrag (ter beoordeling aan de WL)
- Inhalen onder geel: 1 ronde straf
- Het maken van te weinig pitstops; per niet gemaakte (verplichte) stop 5 ronden straf.
- Ondergewicht:

Straffen t.a.v. gewicht tijdens endurance wedstrijd:	
0,1 t/m 1kg	1 ronde straf
1 > t/m 5kg	5 ronden straf
5 > t/m 10kg	10 ronden straf
10+kg	DQ
Wanneer rijder lood is verloren (i.e. eerdere wegingen waren wél binnen de regels) EN gewicht te licht is > 10+ kg	20 ronden straf

### Weegprocedure endurance wedstrijd

Endurance kwalificatie:

Ná endurance kwalificatie dient te worden gewogen.

Indien er géén weging is geregistreerd ná endurance kwalificatie start men achteraan.

*(indien ná endurance kwalificatie een omweg gemaakt wordt (bijvoorbeeld via paddock/pits) waarbij niet rechtstreeks naar weegschaal wordt gereden: achteraan starten op startgrid)*

Endurance race:

Voor-opstellen in de pits (o.b.v. uitslag endurance kwalificatie).

Opwarmronde, gevolgd door opstellen op startgrid.

Starten endurance race.

Vanaf de start wordt bij elke binnenkomst gewogen en geregistreerd.

(het voorbijrijden van weegschaal tijdens endurance race wordt geregistreerd als +10 ronden, mits kart technisch niet in staat is de weegbrug op te rijden.)

Ná finishvlag dient wederom gewogen te worden.

(indien ná endurance race een omweg gemaakt wordt (*bijvoorbeeld via paddock/pits*) waarbij niet rechtstreeks naar weegschaal wordt gereden: +20 ronden straf)

## Terugzetten op Startgrid

- Te laat op startopstelling = starten uit pitstraat na start.
- (Zeer) Onsportief rijgedrag (ter beoordeling aan de WL), echter in basis:
  - Onsportief rijgedrag kwalificatie = achteraan starten
  - Zeer onsportief rijgedrag kwalificatie = achteraan starten
  - Negeren gele vlag kwalificatie = achteraan starten
- Het niet opvolgen van instructies en aanwijzingen van officials en/of WL (bijv. gele vlag) (ter beoordeling aan de WL).
- Opzettelijk afsnijden van de baan met een behaald voordeel: achteraan starten.

## DQ / Diskwalificatie wedstrijdonderdeel = 0 punten

- Negeren zwarte en/of rode vlag.
- Motor niet conform het reglement bij technische (na)controle: DQ
- Kart niet conform het reglement: DQ
- Kleding bij deelname aan het evenement niet conform het reglement van één van de teamgenoten: DQ
- Verkeerde (merk of type) banden: DQ
- Bewerken banden voor of tijdens het event: DQ
- Top 6 pro en super pro: Indien tijdens de endurance-kwalificatie of endurance-wedstrijd ongemarkeerde banden worden gebruikt geldt een DQ - *tenzij* de WL heeft aangegeven dat één van de banden mag worden gewisseld in geval van lek rijden of kapotte velg -> dit ter beoordeling aan de WL).

## DQ / Diskwalificatie gehele evenement / wedstrijd = 0 punten

- Verbaal geweld (bijv. op een niet-normale toon met andere teams, officials, vrijwilligers communiceren): DQ, echter ter beoordeling WL.
- Fysiek geweld. Uitsluiting kampioenschap coureur en DQ voor het team, voor evenement, echter ter beoordeling WL.
- Onttrekken of niet meewerken aan technische (na)controle: DQ
- Verkeerde brandstof: DQ
- Beïnvloeden tijdwaarneming: DQ
- Het onder invloed verkeren van alcohol en/of verdovende middelen: DQ



## 8. Banden

### Super Pro en Pro klasse:

De top 6 uit het **Super Pro en Pro klassement** dienen een nieuwe bandenset te kopen. De Club klasse is hiervan uitgezonderd.

Deze bandensets dienen te worden aangeschaft bij [www.prokartshop.nl](http://www.prokartshop.nl). Deze dienen te zijn aangeschaft en voldaan uiterlijk 7 dagen vóór de eerstvolgende racedag.

Op de racedag kunnen bovenstaande 12 teams hun banden afhalen in de paddock bij PK motorsport team bij het tonen van hun aankoopbewijs. Tijdstippen hiervoor zijn in het tijdschema opgenomen.

Elk team verkrijgt zijn/haar banden d.m.v. loting. De teams dienen 4 velgen mee te nemen (zonder oude banden), om de nieuwe banden ter plaatse te kunnen omleggen. De banden worden gemerkt door de organisatie en dienen ten minste tijdens de endurance-kwalificatie en endurance-race op de kart te zitten.

### Club klasse:

De Club klasse is vrijgesteld van deze bandenregel. Zo maken we het mogelijk om de teams in de clubklasse op gebruikte banden te kunnen laten rijden.

### 8.1 Vervangende voor- of achterband

- Wanneer je tijdens de wedstrijd een lekke band krijgt, mag je die vervangen door een eigen band (melden bij WL).
- Versleten banden mogen vervangen worden tijdens de wedstrijd. Dit dient gemeld te worden bij de WL en zal resulteren in 2 ronden straf. De top 6 pro en super pro mogen te allen tijde alleen op gemarkeerde banden rijden. Niet melden is een DQ bij controle.

### 8.2 Bandenwissels bij evenementen met races langer dan 6 uur

Het wisselen van banden(sets) zal bij races langer dan 6 uur worden toegestaan, hiervoor zal door de organisatie een wisselplaats worden aangegeven te vinden in Sportity. De volgende punten zijn daarbij van belang.

- Top 6 Pro en Superpro dienen te allen tijde gebruik te maken van Parc Ferme banden.
- Het wisselen van banden vindt plaats op de daarvoor aangegeven plek in de pits (alle klassen)
- Op de bandenwisselplaats mogen alleen banden worden vervangen, andere werkzaamheden aan de kart zijn hier niet toegestaan
- Het wisselen van lood is wel toegestaan.

- Er geldt geen limiet voor het aantal mensen dat mag werken aan de kart tijdens de bandenwissel
- De velgen dienen losgehaald te worden middels het losdraaien van de 3 velgmoertjes. Het loshalen van de centrale moer van de voorklos is dus niet toegestaan.
- Alle wielen dienen middels een handsleutel vervangen te worden. (Slagschroevendraaiers, accuboormachines, slagmoersleutels e.d. zijn dus niet toegestaan)
- Het wisselen van een set banden tijdens de race zal worden bestraft met 1 extra ronde

## 9. Kleding

### 9.1 Persoonlijke uitrusting

De rijder wordt uitsluitend met de hierna genoemde persoonlijke uitrusting toegelaten tot deelname aan alle wedstrijdonderdelen (dus ook vrije trainingen). De rijder is zelf verantwoordelijk voor de correcte persoonlijke uitrusting. Deze wordt steekproefsgewijs gecontroleerd tijdens de technische keuring.

De persoonlijke uitrusting moet zijn conform ARTICLE 7: DRIVER SAFETY EQUIPMENT  
<https://www.fiakarting.com/page/technical-regulations>

Let op! Bij het dragen van incorrecte kleding tijdens actieve deelname aan het evenement volgt een dq voor het hele team.

### 9.2 Aanvullingen

- Het is verplicht om een transparant vizier te voeren wanneer de kunstmatige lichten van het circuit ontsteken en de schemer invalt. Het is dus niet toegestaan een donker en/of spiegelen vizier te dragen tijdens het ontsteken van de kunstmatige lichten van het circuit.
- Een rib/bodyprotector en een nekband wordt geadviseerd.
- De rib/bodyprotector dient direct onder de raceoverall te worden gedragen;
- De rib/bodyprotector en de nekband dienen in goede conditie te zijn;
- Goedkeuring van bovenstaande uitrusting ter beoordeling aan de WL en/of de HTC.

Toevoegingen aan de helm zijn niet toegestaan, mits goedgekeurd door FIA. Zaken als Sena, Cardo of GoPro's zijn dus niet toegestaan Zie ook:

<https://www.fiakarting.com/news/informative-note-fia-safety-department>

Camera's achter het vizier zoals de cambox zullen vanaf 2025 worden toegestaan mits de camera geen gevaar oplevert voor de rijder en deze het zicht van de rijder niet belemmert. Dit ter beoordeling van de WL. Deze camera's mogen niet in de schaal of vulling van de helm gemonteerd worden.

## 10. Tot slot

Het reglement is zo opgesteld dat deze voorziet in de meest gangbare en bekende situaties. Daar waar het reglement niet voorziet en hier geen melding van is gemaakt in een bulletin of bijzonder reglement, zal de situatie ter beoordeling zijn van de wedstrijdleiding.