

Stichting Pro Kart Nederland, organiseert in 2022 onder auspiciën van de KNAF een clubkampioenschap. Wijzigingen op onze reglementen zullen altijd gepubliceerd worden op de website van de KNAF ([www.knaf.nl](http://www.knaf.nl)) en op de website van de organisator ([www.prokartnederland.nl](http://www.prokartnederland.nl))

## 1. Inschrijven

Inschrijven voor de evenementen kan op 2 manieren

- Inschrijving voor complete seizoenen.
- Inschrijving voor losse events.

Inschrijven en afrekenen kan uitsluitend via de website van Pro Kart Nederland. Inschrijven kan tot maximaal vijf dagen voor aanvang van het event. Een inschrijving is pas bevestigd na het invullen van alle gevraagde gegevens + betaling van het inschrijfgeld.

### 1.2 Licenties

Alle deelnemers moeten voorzien zijn van een KNAF club licentie. Deze licenties zijn aan te vragen via de website van Pro Kart Nederland. Een KNAF clublicentie is vereist.

### 1.3 Inschrijfgelden en overige kosten

De kosten van een complete inschrijving of los event zijn te vinden op de website van Pro Kart Nederland. Omwille van de organisatie van het Pro Kart Nederland kampioenschap én de daarbij behorende kosten is het niet mogelijk om inschrijfgeld te restitueren.

### 1.4 Verhinderings

Is een rijder door onvoorziene omstandigheden verhinderd, dan dient hij/zij zich altijd af te melden bij de organisatie. Bij tijdige afmelding voor de race is restitutie van het reeds betaalde inschrijfgeld mogelijk (alléén bij losse inschrijving). Bij het niet tijdig schriftelijk afmelden van de inschrijving (24 uur voor aanvang van het event) wordt het wedstrijdgeld niet geretourneerd.

### 1.5 Weigering deelnemer

De organisatie van Pro Kart Nederland is bevoegd om de inschrijving en/of haar rijder te weigeren voor deelname aan één of meerdere wedstrijden bij onfatsoenlijk en/of onsportief gedrag van de inschrijver, de rijder, één van de leden van het team, teambaas, begeleider(s), monteur(s), of indien minderjarig de ouders/verzorgers van de rijder. Het negatief uitlaten en/of beschadigen van Pro Kart Nederland en/of haar leden op social media kan leiden tot het weigeren van verdere deelname aan het kampioenschap, of, losse inschrijvingen (er volgt in dit geval überhaupt geen restitutie van inschrijfgeld).

## 1.6 Eigen risico

Deelname aan een event van Pro Kart Nederland is te allen tijde op volledige eigen risico. Hier tekenen alle deelnemers en hun ouders/verzorgers voor per event. De organisatie is te allen tijde niet verantwoordelijk voor persoonlijk of materieel letsel.

## 1.7 Startnummers

Iedere deelnemer is verplicht om te rijden met de door de organisatie afgegeven startnummers. De startnummers 'staan vast' voor het hele seizoen. Tijdens het seizoen wisselen naar een ander startnummer is niet toegestaan - tenzij de organisatie hier schriftelijk toestemming voor geeft.

Deze startnummers moeten zichtbaar zijn op de voorzijde van de kart, op beide sidepods en de achterbumper. Verplichte reclame op de kart kan door de organisatie voorgeschreven zijn m.b.t. startnummerschilden. Startnummerschilden voor de achterbumper worden geleverd bij het eerste event en is verplicht. De voorzijde moet voldoen aan de volgende eisen:

Lettertype: Folio Bold Condensed

Het kader moet 200 x 200 mm zijn in RGB / CMYK kleur:

- Pro Klasse: wit vlak met rode cijfers  
Wit: RGB (255/255/255) WEB (#ffffff) CMYK (0/0/0/0)  
Rood: RGB (205/23/25) WEB: (#cd1719) CMYK (15/100/100/0)
- Fun klasse: geel vlak met zwarte cijfers  
Geel: RGB (255/237/0) WEB (#ffed00) CMYK (0/0/100/0)  
Zwart: RGB (0/0/0) WEB (#000000) CMYK (0/0/0/100)
- Fun-junior klasse: rood vlak met zwarte cijfers  
Rood: RGB (205/23/25) WEB: (#cd1719) CMYK (15/100/100/0)
- Zwart: RGB (0/0/0) WEB (#000000) CMYK (0/0/0/100)

Lettertype Folio Bold Condensed, lettergrootte minimaal 480pt / 115 mm.

Het bestand (PDF) kan desgewenst opgevraagd worden bij de organisatie voor het (laten) maken van een livery.

## 1.8 Communicatie

Het is rijders toegestaan te communiceren met teamleden. Dit mag worden gedaan via portofoon of telefoon. Rijders/Teams zijn hier vrij in.

## 2. Kalender

De kalender is te vinden op de website van Pro Kart Nederland.

## 3. Opzet racedagen

### 3.1 Online inschrijving

Ieder race event begint met een online inschrijving voor het event via de website van Pro Kart Nederland. De inschrijving is pas definitief wanneer de betaling bij ons binnen is en de bevestigingsmail ontvangen is.

### 3.2 Voorinschrijving op circuit

Bij aankomst op het circuit volgen een aantal verplichtingen voor alle ingeschreven deelnemers. Dit staat aangegeven op het tijdschema. Op dit tijdschema zien de deelnemers het tijdstip en de locatie. Eén van deze verplichtingen is het aanmelden bij de voorinschrijving. Bij het aanmelden bevestig jij jouw aanwezigheid, lopen wij de inschrijving nogmaals door m.b.t. het doorgeven van startnummers en transpondernummers. Ook controleren wij hier jouw licentie, kunnen deelnemers zijn of haar huur transponders ophalen.

Deelnemers onder de 18 jaar oud dienen samen met een ouder of verzorger te komen. Is een deelnemer te laat bij de voorinschrijving en is hiervoor geen goede reden afgelegd, staat hier een geldboete op van 15 euro. Deze geldboete dient de rijder voor aanvang van de kwalificatie betaald te hebben anders wordt toegang tot de vooropstelling verboden.

### 3.3 Voorkeuring kart

Na het voorinschrijven moet ook de kart aan de veiligheidseisen voldoen. Iedere deelnemer moet zijn of haar kart laten keuren op afgesproken tijd en locatie.

Is een deelnemer te laat bij de voorkeuring en is hiervoor geen goede reden afgelegd, staat hier een geldboete op van 15 euro. Deze geldboete dient de rijder voor aanvang van de kwalificatie betaald te hebben anders wordt toegang tot de vooropstelling verboden.

Wat moet u meenemen naar de veiligheidskeuring:

1. Kart compleet rijklaar met racemotoren volgens reglement.
2. Overall, helm en handschoenen.
3. Juiste kleuren en nummers op de kart.
4. Registratie TC formulier verkregen bij de inschrijving volledig en duidelijk ingevuld.

Wat doen wij bij de veiligheidskeuring:

1. Kart controleren op veiligheid (stuurinrichting/remmen/gewichten etc.).
2. Chassis controle.
3. Keuren van racekleding/uitrusting.
4. Steekproefsgewijs kan een voorkeuring plaatsvinden o.b.v. het technische reglement.

Iedere kart dient voor het betreden van de baan door de veiligheidscontrole te worden gekeurd. Alleen indien alle materialen op veiligheid door de TC goedgekeurd zijn, mag de rijder met die goedgekeurde materialen aan de wedstrijd deelnemen.

De rijder is er zelf verantwoordelijk voor de juiste voorgeschreven race outfit. De TC kan hier steekproefsgewijs op controleren. Het aanbieden van de kart bij de veiligheidskeuring wordt beschouwd als een verklaring van de rijder dat de kart aan de reglementen voldoet.

Let op! De veiligheidskeuring is geen controle op technische conformiteit. De technische conformiteit keuringen vinden plaats tijdens en/of na het evenement.

### 3.4 Rijdersbriefing

Teamcaptains meeting (indien ingepland): Bij deze meeting hoeven alleen de teamcaptains aanwezig te zijn

Verplichte rijdersbriefing: Bij deze briefing dienen alle rijders aanwezig te zijn.

Het tijdstip en de locatie staan vermeld op het tijdschema.

Bij de rijdersbriefing legt onze wedstrijdleader alle deelnemers uit wat belangrijk is om te weten voor het betreffende event. Denk hierbij aan startprocedures, opstel locaties en andere belangrijke elementen die van toepassing zijn op een veilige en succesvolle racedag. Bij het niet aanwezig zijn of bij te laat komen staan straffen te wachten voor de deelnemers. Zorg dus dat je tijdig aanwezig bent. Dit wordt gecontroleerd door een aanwezigheidslijst. (Tevens zullen wij de laatste 4 wedstrijden een test gaan doen met een extra digitale rijdersbriefing welke elke rijder thuis kan bekijken. Voor 2023 zullen we bekijken of we dit voortzetten).

## 4. Kwalificatie

De duur van de kwalificatie is terug te vinden het dagschema. Uitslag kwalificatie betekent startopstelling voor sprintrace 1. De uitslag van de eerste sprintrace betekent de startopstelling voor sprintrace 2 - indien deze wordt verreden.

De endurance race heeft een eigen (endurance-) kwalificatie.

Let op: Bij binnenkomst in de pitstraat gedurende de kwalificatie sessie zit de kwalificatie er op. Je komt binnen in het aangewezen terrein en wordt hier tegengehouden door onze officials. Binnen = binnen!

## 5. Vooropstelling, starten en racen

### Te laat bij kwalificatie

Op de aangegeven tijd moet men met kart aanwezig zijn. Is men niet aanwezig op de aangegeven tijd (volgens de klok van de organisatie), dan wordt het hek gesloten en zal men niet kunnen kwalificeren. Dit betekent dat men achteraan gezet wordt op de startgrid van de eerste manche. Let altijd op het verloop van de wedstrijd. Het programma kan afwijken van het initiële tijdschema.

### Te laat bij de race - starten vanuit de pitstraat

Indien de rijder niet op tijd is zoals aangegeven in het programma (races), zal de toegang tot de startopstelling worden gesloten. De toegang tot de startopstelling wordt pas weer geopend als alle opgestelde rijders de pitstraat hebben verlaten. Vervolgens mag uitsluitend vanuit de pitstraat weggereden worden (op aanwijzing van de official) nadat het startsein is gegeven en het hele veld is gepasseerd (men rijdt dan dus geen opwarmronde en geen formatieronde en sluit aan na de start).

Zorg dat je zelf een correcte plek inneemt in de paddock voor de voor-opstelling *(ga dus niet achteraan staan als je op de (bijv.) 3e plek de baan op moet - dit is verantwoording voor rijder/team - ben je te laat ? dan starten vanuit pitsstraat)*

### Technisch mankement bij verlaten pits

Mocht een kart om technische redenen niet in staat zijn te kunnen starten, dan moet deze ervoor zorgen geen hinder te veroorzaken voor de rest van het startveld. Mocht de monteur c.q. rijder de kart toch rijklaar krijgen, dan mag deze na toestemming van de official de baan op mits het veld nog met de opwarmronde bezig is. De betreffende kart zal dan als laatste starten.

Indien het veld te ver in de opwarmronde is mag uitsluitend vanuit de pitstraat weggereden worden (op aanwijzing van de official) nadat het startsein is gegeven en het hele veld is gepasseerd (men rijdt dan dus geen opwarmronde en geen formatieronde en sluit aan na de start).

## 5.2 Spinnen in de opwarm/formatie ronden

Mocht een coureur spinnen in de opwarm ronden of in de formatie ronden dan start deze coureur altijd achteraan. Het is dus niet mogelijk om nog terug te rijden naar jouw oorspronkelijke startplaats. Zorg er dus voor dat jij niet spint in de opwarm en/of formatie ronden.

## 5.3 Starten: Staande start

De karts worden in de juiste volgorde geplaatst door de betreffende official(s) op de startgrid. Hierna rijdt de polesitter via de weegschalen en volgen de karts in één trein de polesitter. Bij aankomst op de startgrid worden de karts in de juiste startvakken geplaatst, waarna de race

kan beginnen. Er wordt ten alle tijden gestart middels een stilstaande start. Er wordt gestart met de nationale vlag of met de startlichten indien aanwezig. Dit wordt duidelijk verteld tijdens de rijdersbriefing.

## 5.4 Pitstops: tanken en wisselen.

Tijdens Endurance wedstrijden is het verplicht om pitstop(s) te maken om van coureur te wisselen en/of te tanken. De pitstops worden door het Mylaps systeem gemeten d.m.v. een lus in de pitstraat.

### Aantal pitstops

- Per 1 uur Endurance wedstrijd; 1 pitstop  
(3 uur = 3 pitstops, 4 uur = 4 pitstops, 5 uur = 5 pitstops enz.)
- Indien je alleen rijdt, dien je een volledige ronde om je kart te lopen bij het wisselen.  
Procedure: uitstappen, hand op het stuur en volledig om de kart heen lopen, instappen aan de kant waar je bent uitgestapt en wegrijden.

Tijdens een pitstop mag het volgende plaatsvinden:

- Coureurswissel.
- Reparatie aan kart (op een veilige plaats en uit de weg).
- Tanken (maximaal 4 mensen aanwezig; de coureur, de wisselende coureur en maximaal 2 monteurs/coureurs).
- Smeren van lagers/kettingen.

### Tanken

- Tanken: mag gelijktijdig met coureurswissel.
- Tanken uitsluitend op het milieuzeil van de organisatie.
- Op het milieuzeil mag enkel **stapvoets** worden gereden.
- Op elk evenement plaatst organisatie een milieuzeil met 2 tot 4 tank palen.  
Bij binnenkomst stapt rijder uit en drukt zelf op de stopknop op de tankpaal. Op dat moment gaat een timer lopen en mag er worden getankt. De tankpaal zal aangeven wanneer kan worden vertrokken.
- Alleen tanken, wisselen en ketting sprayen is toegestaan op de tankplaats. Overige aanpassingen dus buiten de tankplaats.

## 5.5 Racen

Tijdens de race is het verboden om te botsen en te beuken. Wat wel is toegestaan om elkaar op te duwen op het rechte stuk, om snelheid te maken naar voren. Dit mag uitsluitend op rechte stukken, wanneer beide karts in één rechte lijn naar voren rijden. Ruim voor de bocht moet er gestopt worden met duwen, zodat de voorste kart nooit hinder van kan ondervinden met het insturen van de bocht.



## 5.6 Vlagsignalen

Tijdens de wedstrijd kunnen de volgende vlagsignalen gegeven worden:

- Zwart/wit geblokt: de sessie is beëindigd.
- Geel: Er is gevaar; de coureurs moeten snelheid minderen en mogen elkaar niet inhalen.
- Rood: de sessie wordt onderbroken (de tijdwaarneming gepauzeerd), meestal om veiligheidsredenen (ongeval, rommel op de baan of weersomstandigheden). Stop direct en wanneer mogelijk, rijd stapvoets totdat je opgevangen wordt op start/finish door de wedstrijdleiding.
- Blauwe vlag: Deze zal alleen worden gehanteerd door wedstrijdleader indien voorligger te lang het inhalen blijft hinderen - enkel wanneer dit niet om een positie gaat.
- Groene vlag: deze wordt niet gehanteerd.
- Rood/geel gestreept: Er ligt vloeistof op de baan. Wegdek is glad en gevaarlijk.
- Zwart/wit diagonaal: een coureur wordt wegens onsportief gedrag gewaarschuwd. Wordt samen met het startnummer van de betreffende coureur getoond. Kom je niet binnen 3 ronden binnen, dan volgt een DQ.  
Vlag wordt getoond door de (assistent) WL
- Zwart met oranje stip: een coureur wordt gewaarschuwd dat zijn kart een technisch probleem heeft en daarom naar de pits moet. Vlag wordt getoond met startnummer van betreffende kart. Kom je niet binnen 3 ronden naar binnen, dan volgt een DQ.  
Vlag wordt getoond door de (assistent) WL
- Zwart: een coureur ontvangt een DQ en moet bij de WL komen  
Wordt samen met het startnummer van de betreffende coureur getoond.  
Vlag wordt getoond door de (assistent) WL

## 6. Uitloopronden, nacontrole en uitslagen

### 6.1 Uitloopronden en nacontrole

Nadat de sessie is afgevlagd, rijdt de rijder zijn ronde af tot de locatie waar één van de marshals de rijders de pits in wijst.



## Na de race

Na afloop van een wedstrijdonderdeel kan de WL bepaalde of alle deelnemers verplichten zich met hun kart naar het aangewezen gedeelte te begeven. Zij vallen in dat geval onder de regels:

- in het traject vanaf de finish tot het aangewezen gedeelte.
- in het afgebakende gebied bij de weegschaal.
- in het afgebakende gebied dat is aangegeven.

Rijders en hun kart zijn verplicht om het aangewezen terrein te betreden of te verlaten op instructie van de officials. In het aangewezen terrein dienen de rijders bij hun kart te blijven. Helpers mogen het aangewezen terrein uitsluitend betreden met toestemming of op verzoek van een official. In het aangewezen terrein zijn afstellingen, controle, aanpassingen of reparaties van de kart verboden, met uitzondering van het demonteren van de wielen. Het aannemen of innemen van materiaal (ook drinken, eten, kleding aantrekken/wisselen etc.) vanaf het moment van finishen tot na het wegeven is verboden. Rijders die met hun kart en uitrusting gewogen worden, dienen daartoe medewerking te verlenen. Zolang er materiaal van een rijder ter controle in het aangewezen terrein aanwezig is, dienen de rijder en/of zijn helper zich herkenbaar in de directe omgeving van het aangewezen terrein te bevinden om, indien nodig, assistentie bij (na)controle te verlenen. De door de TC gebruikte (meet)methode en het (meet)gereedschap zijn altijd maatgevend.

## 6.2 Technische nacontrole

Om zo eerlijk mogelijk en niet steeds dezelfde karts te controleren, zal er 'at random' enkele nummers uit de top 8 getrokken worden door de wedstrijdleader. Daarnaast heeft de WL het recht om een extra team te laten controleren, buiten de top 8. Deze nummers corresponderen met de uitslag en die coureurs dienen mee te werken aan de technische nacontrole.

## 6.3 Uitslagen

Na uitvoering van de TC-controle wordt de uitslag bevestigd door de wedstrijdleader. De voorlopige uitslag, getekend door de WL, zal op publicatiebord worden bevestigd.

# 7. Puntentelling en prijzen

## 7.1 Puntentelling

Uitslag sprint-kwalificatie betekent startopstelling voor sprintrace 1. De uitslag van de eerste sprintrace betekent de startopstelling voor sprintrace 2, indien deze wordt verreden.

Uitslag endurance-kwalificatie betekent startopstelling endurance wedstrijd. De snelste rondetijd in de Endurance levert één extra punt op in het dagklassement per klasse (pro / fun).

## Races:

Uitslag van de wedstrijd bepaalt het puntenaantal.

Extra punt per race voor de snelste raceronde.

P1: 50 punten P2: 45 punten P3: 42 punten P4: 40 punten P5: 38 punten P6: 37 punten etc.

Puntentelling loopt dus vanaf P5 per plek 1 punt naar beneden. Alle finishers tenminste 1 punt.

Om in aanmerking te komen voor punten moet de kart/coureur minimaal de start van de wedstrijd meegemaakt hebben als deelnemer op de startgrid.

## 7.2 Dagklassementen

Sprint: De coureur met de meeste punten over de dag gezien, wint het sprint dagklassement.

Bij een gelijke stand wordt gekeken naar de onderlinge resultaten. De rijder met de meeste overwinningen van deze rijders wint. Zijn er geen overwinningen, dan kijken wij naar tweede plaatsen, indien nodig derde plaatsen, etc. etc. etc. gereden door de betreffende coureurs. Dit is uiteindelijk doorslaggevend.

Endurance: het team met de meeste punten over de dag gezien, wint het dagklassement.

Dit is dus de uitslag van de endurance wedstrijd. Door de snelste rondetijd (tijdens de endurance) kan een team één punt meer verdienen. De bekens worden uitgereikt over het dagklassement van de Endurance.

## 7.3 Eindklassement en schrapresultaten

Het team met de meeste punten over het seizoen, wint het kampioenschap. Ieder team heeft één schrapresultaat per seizoen. Dit houdt in dat ieder team zijn of haar slechtste resultaat van het seizoen moet schrappen. Rijders die niet geracet hebben kunnen deze 0-score ook schrappen. Een diskwalificatie, zowel sportief als technisch, kan niet worden geschrapt.

## 7.4 Pro & Fun klassement

Binnen Pro Kart klasse hanteren wij naast een algemeen Pro Endurance klassement ook een Fun klassement. Dit is een extra klassement in het bestaande klassement voor de funklasse. Team schrijven van te voren in voor het Pro of Fun klassement. De organisatie kan besluiten om een Fun status te wijzigen in Pro status.

## 7.5 Sprint & Endurance klassement

Wanneer op een wedstrijddag tenminste één sprint-kwalificatie en één sprint race verreden wordt, dan telt dit mee voor het Sprintkampioenschap. Ook hier gelden twee klassen; Pro & Fun.

## 7.6 kampioenschappen en prijzen

Wij hanteren zowel per racedag als aan het einde van het seizoen het volgende overzicht voor de prijzen:

Pro kart Sprint Cup: Bekers voor de top drie van het kampioenschap (einde seizoen).

Pro kart Endurance Cup: Bekers voor de top drie van het klassement & kampioenschap (einde seizoen) voor zowel Pro & Fun klasse.

## 8. Straffen

De organisatie houdt van mooie wedstrijden, maar willen ons in geen geval bezig houden met het toekennen van straffen. Wij zullen daarom te allen tijde hard maar fair racen toejuichen. Echter zit hier ook een grens aan en wanneer deze, of een andere regel, wordt overtreden zullen wij hierop straffen. Onze wedstrijdleiders en officials houden alles op de baan en in de pits in de gaten. Het is niet mogelijk om protest aan te tekenen tegen beslissingen van de (assistent-) wedstrijdleiding en of TC.

De (assistent-) WL heeft het recht af te wijken van de reglementen - mocht hij/zij dit nodig achten. De (assistent-) WL deelt straffen in principe uit op het moment van / ná de overtreding. Deze overtreding geeft hij door aan de tijdwaarneming welke ter plekke de wijziging in het computersysteem zet (en een logboek notitie maakt over de overtreding).

Een coureur kan zich altijd melden bij de wedstrijdleiders om samen met hun de situatie te bespreken. In geval van een DQ krijgt rijder/team 0 punten. Deze is/zijn niet aftrekbaar.

Op de racedag kan protest worden ingediend tot 30 minuten na publicatie van de officiële - door WL getekende - voorlopige uitslag. Dit protest kan mondeling of op een papiertje ingediend worden. Publicatiebord zal aanwezig zijn.

### Algemeen

- Niet bijwonen rijdersbriefing / captainsmeeting = melden bij WL (het niet bijwonen, kan bestraft worden).
- Ondergewicht kwalificatie = achteraan starten bij eerstvolgende sessie (of sprint of kwalificatie)
- Niet stapvoets rijden in pits of niet volgen pitregels, 1e keer 1 ronde straf, 2e keer 10 ronden straf, 3e keer DQ (ter beoordeling WL) (Markering geeft aan van/tot waar deze beperking geldt)
- Valse start (endurance of sprint): +30 seconden (ter beoordeling aan de WL)
- Negeren materiaal vlag (niet binnenkomen binnen 3 ronden): DQ
- Negeren zwarte vlag: DQ
- Niet op milieuzeil van organisatie tanken / bijvullen van brandstof: 5 strafonden
- Te vroeg wegrijden vanuit tankplaats: 2 strafonden
- Bij uitval kart tijdens endurance-race (**only**) zonder overleg met officials de baan oversteken om de kart te borgen (met of zonder pitkar): 20 ronden straf.
- .(Zeer) Onsportief en/of gevaarlijk rijgedrag (ter beoordeling aan de WL)

- Onjuiste persoonlijke uitrusting (ter beoordeling aan de WL).
- Ondergewicht Endurance:

Straffen t.a.v. gewicht tijdens endurance wedstrijd:	
0,1 t/m 1kg	1 ronde straf
1> t/m 5kg	5 ronden straf
5> t/m 10kg	10 ronden straf
10+kg	DQ
Wanneer rijder lood is verloren (i.e. eerdere wegingen waren wél binnen de regels) EN gewicht te licht is > 10+ kg	20 ronden straf

## Weegprocedure

### Sprintwedstrijden

Sprint kwalificatie:

Ná sprint kwalificatie dient te worden gewogen.

Zonder weging start men achteraan in de sprint race.

*(indien ná sprint kwalificatie een omweg gemaakt wordt (bijvoorbeeld via paddock/pits)*

*waarbij niet rechtstreeks naar weegschaal wordt gereden: achteraan starten op startgrid)*

Sprint race:

Voor-opstellen in de pits (o.b.v. uitslag sprint kwalificatie).

Opwarmronde inclusief weging, gevolgd door opstellen op startgrid.

Starten sprint race.

Ná finishvlag dient gewogen te worden.

Indien er niet twee weegmomenten zijn geregistreerd tijdens sprint race, volgt een DQ.

Voor elke volgende (2e, 3e eventuele) sprint race volgt bovenstaande procedure van voor af

aan. *(indien ná sprint race een omweg gemaakt wordt (bijvoorbeeld via paddock/pits)*

*waarbij niet rechtstreeks naar weegschaal wordt gereden: DQ)*

### Endurance wedstrijd

Endurance kwalificatie:

Ná endurance kwalificatie dient te worden gewogen.

Indien er géén weging is geregistreerd ná endurance kwalificatie start men achteraan.

*(indien ná endurance kwalificatie een omweg gemaakt wordt (bijvoorbeeld via paddock/pits)*

*waarbij niet rechtstreeks naar weegschaal wordt gereden: achteraan starten op startgrid)*

Endurance race:

Voor-opstellen in de pits (o.b.v. uitslag endurance kwalificatie).

Opwarmronde inclusief weging, gevolgd door opstellen op startgrid.

Starten endurance race.

Vanaf de start wordt bij elke binnenkomst gewogen & geregistreerd.  
(het voorbij rijden van weegschaal tijdens endurance race wordt geregistreerd als +10 ronden)

Ná finishvlag dient wederom gewogen te worden.  
(indien ná endurance race een omweg gemaakt wordt (*bijvoorbeeld via paddock/pits*) waarbij niet rechtstreeks naar weegschaal wordt gereden: +20 ronden straf)

*Bij zowel sprint als endurance werken we met voor opstelling naar de startgrid - vanuit de pits. Word je opgeroepen en ben je nog niet klaar (**nog aan het sleutelen bijvoorbeeld**), dan start je achteraan.*

*In het tijdschema proberen we een pauze in te lassen voor elke sessie. Als rijder/team ben jij zelf verantwoordelijk om te weten op welke plek je globaal moet starten - en dus - waar je ongeveer dient te staan in de voor-opstelling. Start je vooraan? Ga dan niet achteraan staan.*

## Terugzetten op Startgrid

- Te laat op pre-grid (kwalificatie) = achteraan starten en geen tijdrijden (bij meerdere rijders te laat startopstelling door loting).
- Te laat op pre-grid / opstelling (sprint & endurance race) = starten uit pitstraat na start.
- Valse start (verstoren startprocedure): 1 ronde aftrek.
- (Zeer) Onsportief rijgedrag (ter beoordeling aan de WL), echter in basis:
  - >>> Onsportief rijgedrag kwalificatie = 3 posities terug voor start eerstvolgende manche/endurance.
  - >>> Zeer onsportief rijgedrag kwalificatie = 10 posities terug voor start eerstvolgende manche/endurance.
  - >>> Negeren gele vlag kwalificatie = 10 posities terug voor start eerstvolgende manche/endurance.
- Het niet opvolgen van instructies en aanwijzingen van officials en/of WL (bijv. gele vlag) (ter beoordeling aan de WL).
- Opzettelijk afsnijden van de baan met een behaald voordeel (ter beoordeling aan de WL).

## DQ / Diskwalificatie wedstrijdonderdeel = 0 punten (niet aftrekbaar)

- Negeren zwarte en/of rode vlag.
- Ondergewicht sprintrace: DQ.
- Kart en/of motor niet conform het reglement bij technische (na)controle: DQ
- Kart niet conform het reglement: DQ
- Verkeerde rijrichting op het circuit: DQ
- Verkeerde banden: DQ
- Hulp in de baan (zonder goedkeuring van WL/officials): DQ
- Méér dan 10KG ondergewicht tijdens endurance: DQ
- Top 6 algemeen klassement: Indien tijdens de endurance-kwalificatie of endurance-wedstrijd ongemarkeerde banden worden gebruikt geldt een DQ - *tenzij* de WL heeft aangegeven dat één van de banden mag worden gewisseld in geval van lek rijden of kapotte velg e.d. -> dit ter beoordeling aan de WL).

## DQ / Diskwalificatie gehele evenement / wedstrijd = 0 punten (niet aftrekbaar)

- Verbaal geweld (bijv. op een niet-normale toon met andere teams communiceren - anders dan op een normale manier als volwassenen met elkaar praten): DQ, echter ter beoordeling WL.
- Fysiek geweld. DQ, echter ter beoordeling WL.
- Onttrekken of niet meewerken aan technische (na)controle: DQ
- Verkeerde brandstof: DQ
- Beïnvloeden tijdwaarneming: DQ
- Het onder invloed verkeren van alcohol en/of verdovende middelen: DQ
- Wisselen van kart (met opgegeven reservekart) tijdens *sprint*, *sprint kwalificatie*, *endurance-kwalificatie* of *endurance-wedstrijd*: DQ, *tenzij de WL* heeft aangegeven dat het chassis onbruikbaar is geraakt (Dit ter beoordeling aan de WL).

## 9. Banden

### Pro klasse:

De top 6\* **uit het algemene klassement** dient een nieuwe bandenset te kopen.

\* *Dit betreft de tussenstand ZONDER aftrek van het slechtste resultaat.*

De bandensets dienen te worden aangeschaft bij [www.prokartshop.nl](http://www.prokartshop.nl). Deze dienen te zijn aangeschaft / voldaan uiterlijk 7 dagen vóór de eerstvolgende racedag.

Op de racedag kunnen bovenstaande 6 teams hun banden afhalen in de paddock bij de Jumbo tent bij tonen van hun aankoopbewijs. Tijdstippen hiervoor zijn in tijdschema opgenomen.

Elk top 6 team verkrijgt zijn/haar banden d.m.v. loting. De teams dienen 4 velgen mee te nemen (zonder oude banden), om de nieuwe banden ter plaatse te kunnen omleggen. De banden worden gemerkt door de organisatie en dienen ten minste tijdens de endurance-kwalificatie en endurance-race op de kart te zitten.

De Sprint mag op een andere (eigen) set verreden worden.

### Fun klasse:

De Funklasse is vrijgesteld van deze bandenregel, tenzij het team in de top 6 van het algemeen klassement staat. Zo maken we het mogelijk om de jongens in de funklasse op gebruikte banden van de Pro klasse te kunnen laten rijden. Die nog prima een wedstrijd mee kunnen gaan.

#### 9.1 Vervangende voor- of achterband

Wanneer je tijdens de wedstrijd een lekke band krijgt, mag je die vervangen door een eigen band (volgens reglement). Bij een tweede lekke band, dient dit eerst gemeld te worden bij de wedstrijdleider.

### **Prijslijst**

Voor de actuele prijzen van de banden; kijk je op [www.prokartshop.nl](http://www.prokartshop.nl)



## 10. Kleding

### 10.1 Persoonlijke uitrusting

**Let op: onderstaand is verplicht in 2023. 2022 geldt nog als overgangsjaar en zal slechts een advies gegeven worden aan de teams.**

De rijder wordt uitsluitend met de hierna genoemde persoonlijke uitrusting toegelaten tot deelname aan alle wedstrijdonderdelen (dus ook vrije trainingen). De rijder is zelf verantwoordelijk voor de correcte persoonlijke uitrusting. Deze wordt steekproefsgewijs gecontroleerd tijdens de technische keuring.

Kleding voorschriften kart coureur:

- Stoffen overalls moeten een «Level 2» homologatie hebben, verleend door de CIK-FIA met op zichtbare wijze het CIK-FIA-homologatienummer. Ze moeten het hele lichaam bedekken, inclusief benen en armen. Overalls blijven 5 jaar geldig vanaf hun fabricagedatum en de homologatie (d.w.z. de periode waarin ze geproduceerd kunnen worden) is 5 jaar geldig. Dit wel zeggen: De meest recente datum op het label van het overal + 5 jaar.
- Een paar handschoenen die de gehele handen bedekken en bedoeld zijn voor karting, autosport of motorsport. Het gebruik van handschoenen die van oorsprong niet bedoeld zijn voor deze benoemde punten zijn niet toegestaan!
- Schoenen moeten de enkels bedekken en beschermen.
- Het dragen van een sjaal, een geluiddemper of andere losse kleding ter hoogte van de nek, zelfs in een overall, is ten strengste verboden. Bovendien moet lang haar volledig in de helm zitten.
- Een gesloten, ontbreekbare helm inclusief gesloten vizier voor de ogen. Helmen moeten voorzien zijn van een EC/ECE keuring of:
  - Snell Foundation K2005, SA2005, K2010, K2015, SA2010, SAH2010 and SA 2015, - FIA 8859-2015, 8860-2004, FIA 8860-210, FIA 8860-2018 and FIA 8860-2018-ABP, - SFI Foundation Inc., Spec. SFI 31.1A and 31.2A,
  - Snell-FIA CM (Snell-FIA CMS2016 and Snell-FIA CMR2016),
  - Snell-FIA CMH (Snell-FIA CMS2007 and Snell-FIA CMR2007).

### 10.2 Aanvullingen

Het is verplicht om een helder (of geel) vizier te voeren wanneer de kunstmatige lichten van het circuit ontsteken en de schemer invalt. Het is dus niet toegestaan een donker en/of spiegelend vizier te dragen tijdens het ontsteken van de kunstmatige lichten van het circuit. Een rib/bodyprotector en een nekband wordt geadviseerd.

De rib/bodyprotector dient direct onder de raceoverall te worden gedragen;

- De rib/bodyprotector en de nekband dienen in goede conditie te zijn;

Goedkeuring van bovenstaande uitrusting ter beoordeling aan de WL en/of de (H)